

**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA**



---

<b>CURSO:</b>	<b>Matemática Básica 2</b>
<b>CÓDIGO DEL CURSO:</b>	<b>103</b>
<b>TIPO DE EXAMEN:</b>	<b>Examen Final</b>
<b>AUXILIAR:</b>	<b>Rodolfo Guzmán Cermeño</b>
<b>FECHA DE EXAMEN:</b>	<b>30 de diciembre de 2016</b>
<b>SEMESTRE:</b>	<b>Segundo</b>
<b>REVISOR:</b>	<b>Ing. Tony Barrera</b>
<b>CLAVE:</b>	<b>CLAVE-103-4-M-2-12-2016</b>

# TEMARIO

Anexo: [2016-02CV-04Final-MB2.pdf](#)

## SOLUCIÓN DEL EXAMEN

Tema 1: 20 puntos  
Inciso a)

$$\int_2^5 |x^2 - 4x| dx$$

No.	Explicación	Operatoria																
1.	Se reescribe la desigualdad como una función definida por partes.	$ x^2 - 4x  = \begin{cases} x^2 - 4x, & x^2 - 4x \geq 0 \\ -(x^2 - 4x), & x^2 - 4x < 0 \end{cases}$																
2.	Se resuelve la desigualdad.	$x^2 - 4x \geq 0$ $x(x - 4) \geq 0$ <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td><math>(-\infty, 0)</math></td> <td><math>(0, 4)</math></td> <td><math>(4, \infty)</math></td> </tr> <tr> <td><math>(x)</math></td> <td>-</td> <td>+</td> <td>+</td> </tr> <tr> <td><math>(x - 4)</math></td> <td>-</td> <td>-</td> <td>+</td> </tr> <tr> <td></td> <td>+</td> <td>-</td> <td>+</td> </tr> </table> $\begin{cases} x^2 - 4x \geq 0, & x \in (-\infty, 0] \cup [4, \infty) \\ x^2 - 4x < 0, & x \in (0, 4) \end{cases}$		$(-\infty, 0)$	$(0, 4)$	$(4, \infty)$	$(x)$	-	+	+	$(x - 4)$	-	-	+		+	-	+
	$(-\infty, 0)$	$(0, 4)$	$(4, \infty)$															
$(x)$	-	+	+															
$(x - 4)$	-	-	+															
	+	-	+															
3.	Se reescribe la integral en dos integrales dados los dominios solución de la desigualdad.	$\int_2^5  x^2 - 4x  dx$ $= \int_2^4 (x^2 - 4x) dx + \int_4^5 -(x^2 - 4x) dx$																
4.	Se resuelve la integral por medio de la anti derivada.	$= [1/3 x^3 - 2x^2]_2^4 - [1/3 x^3 - 2x^2]_4^5$																
5.	Se valúa la integral y se simplifica aritméticamente.	$= \frac{23}{3}$																

R./

$$\int_2^5 |x^2 - 4x| dx = \frac{23}{3}$$

Inciso b)

$$\int_0^1 \frac{36x^2}{\sqrt{4-x^6}} dx$$

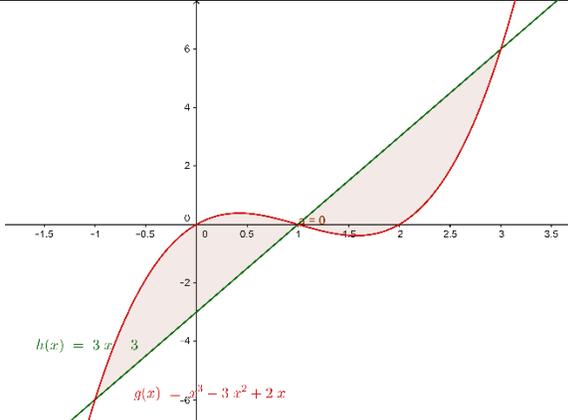
No.	Explicación	Operatoria
1.	Se reescribe la integral.	$\int_0^1 \frac{36x^2}{\sqrt{4-x^6}} dx$ $= \int_0^1 \frac{36x^2}{\sqrt{4} \cdot \sqrt{1-1/4x^6}} dx$ $= 18 \int_0^1 \frac{x^2 dx}{\sqrt{1-1/4x^6}}$
2.	Se introduce una variable de sustitución.	$u = 1/2 x^3$ $du = 3/2 x^2 dx$ $u(0) = 0$ $u(1) = 1/2$
3.	Se sustituye $x$ por $u$ .	$= 18 \int_0^{1/2} \frac{2/3 du}{\sqrt{1-u^2}} = 12 \int_0^{1/2} \frac{du}{\sqrt{1-u^2}}$
4.	Se obtiene la anti derivada.	$= 12[\text{sen}^{-1} u]_0^{1/2}$
5.	Se valúa la anti derivada y se simplifica aritméticamente.	$= 2\pi$

$$\int_0^1 \frac{36x^2}{\sqrt{4-x^6}} dx = 2\pi$$

Tema 2. 20 puntos

Determine el área de la o las regiones delimitadas por las curvas.

$$g(x) = x^3 - 3x^2 + 2x, \quad h(x) = 3x - 3$$

No.	Explicación	Operatoria
1.	Se encuentran los puntos de intersección entre las curvas y con los ejes.	$h(0) = -3$ $g(0) = 0$ Si $h(x) = 0, \quad x = 1$ Si $g(x) = 0, \quad x = \{0, 2, 1\}$ Si $h(x) = g(x), \quad x = \{-1, 1, 3\}$
2.	Graficar.	
3.	Se plantea la integral para calcular el área.	$A = \int_{-1}^1 (g(x) - h(x))dx + \int_1^3 (h(x) - g(x))dx$
4.	Se sustituye las funciones y se simplifica algebraicamente.	$= \int_{-1}^1 ((x^3 - 3x^2 + 2x) - (3x - 3))dx$ $+ \int_1^3 ((3x - 3) - (x^3 - 3x^2 + 2x))dx$ $= \int_{-1}^1 (x^3 - 3x^2 - x + 3)dx - \int_1^3 (x^3 - 3x^2 - x + 3)dx$
5.	Se obtiene la anti derivada.	$= \left[ \frac{1}{4}x^4 - x^3 - \frac{1}{2}x^2 + 3x \right]_{-1}^1$ $- \left[ \frac{1}{4}x^4 - x^3 - \frac{1}{2}x^2 + 3x \right]_1^3$

6.	Se valúa la anti derivada y se simplifica aritméticamente.	$= 2 + 6$
----	--	-----------

R./  
*El área es igual a 8 unidades cuadradas.*

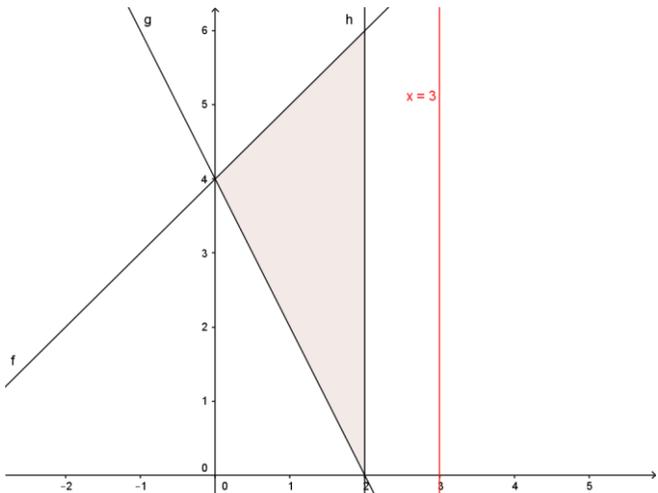
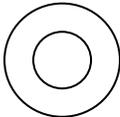
Tema 3. 25 puntos

Determine el volumen del sólido de revolución que se obtiene al girar la región acotada por las siguientes curvas:

Inciso a)

Alrededor del eje:

$$x = 3$$

No.	Explicación	Operatoria
1.	Se grafica la región acotada y el eje de revolución.	
2.	Se analiza el gráfico y se concluye que se deberá utilizar el método de cascarones cilíndricos.	
3.	Se plantea la integral.	$V = \int_{V_0}^{V_1} dV = \int_0^6 A dy$
4.	Se despejan las curvas de acotación en términos de y.	$x = y - 4, \quad x = 2 - \frac{1}{2}y, \quad x = 2$
5.	Se plantea el área del cascarón cilíndrico.	 $A = \pi(R - r)^2$ $r = 1$ $R = \begin{cases} 3 - \left(2 - \frac{1}{2}y\right), & y \in (0,4) \\ 3 - (y - 4), & y \in (4,6) \end{cases}$

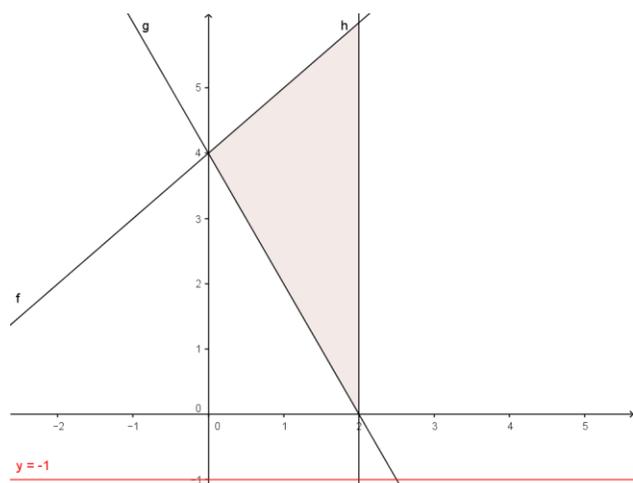
		$A = \pi \begin{cases} \frac{1}{4}y^2 + 2y, & y \in (0,4) \\ y^2 - 14y + 48, & y \in (4,6) \end{cases}$
6.	Se sustituye el área en la integral.	$V = \int_0^4 \pi \left( \frac{1}{4}y^2 + 2y \right) dy + \int_4^6 \pi (y^2 - 14y + 48) dy$
7.	Se obtiene la anti derivada, se valúa y se simplifica algebraicamente.	$= \frac{64}{3}\pi + \frac{20}{3}\pi = 28\pi$

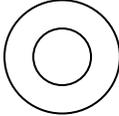
R./  
*El área es igual a  $28\pi$  unidades cuadradas.*

**Inciso b)**

Alrededor del eje:

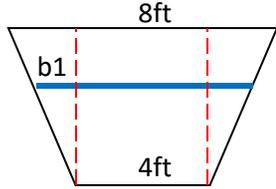
$$y = -1$$

No.	Explicación	Operatoria
1.	Se grafica la región acotada y el eje de revolución.	
2.	Se analiza el gráfico y se concluye que se deberá utilizar el método de cascarones cilíndricos.	
3.	Se plantea la integral.	$V = \int_{V_0}^{V_1} dV = \int_0^2 A dx$
4.	Se escriben las curvas de acotación en términos de equis.	$y = x + 4, \quad y = -2x + 4$

5.	Se plantea el área del cascarón cilíndrico.	 $A = \pi(R - r)^2$ $r = -2x + 4$ $R = x + 4$ $A = \pi(-3x^2 + 24x)$
6.	Se sustituye el área en la integral.	$V = \int_0^2 \pi(-3x^2 + 24x)dx$
7.	Se obtiene la anti derivada, se valúa y se simplifica algebraicamente.	$= 24\pi$

R./  
*El área es igual a  $24\pi$  unidades cuadradas.*

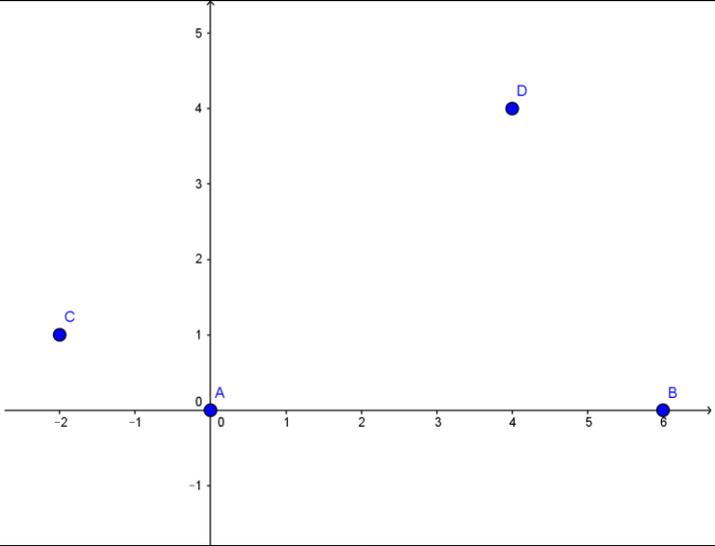
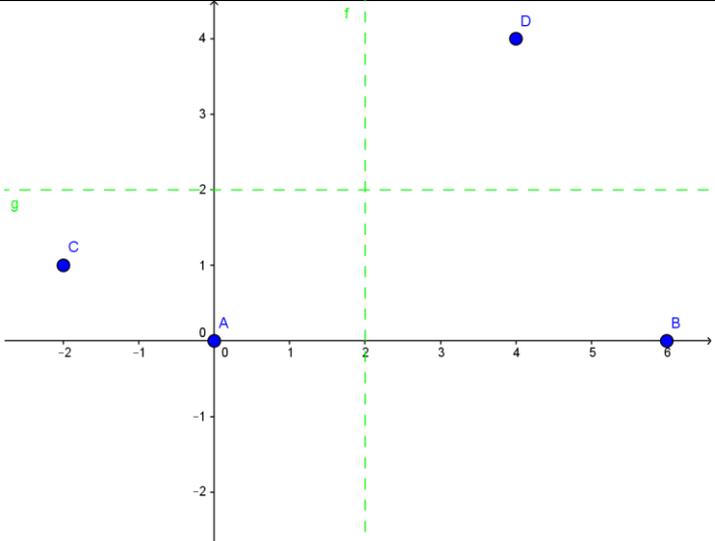
Tema 4. 20 puntos

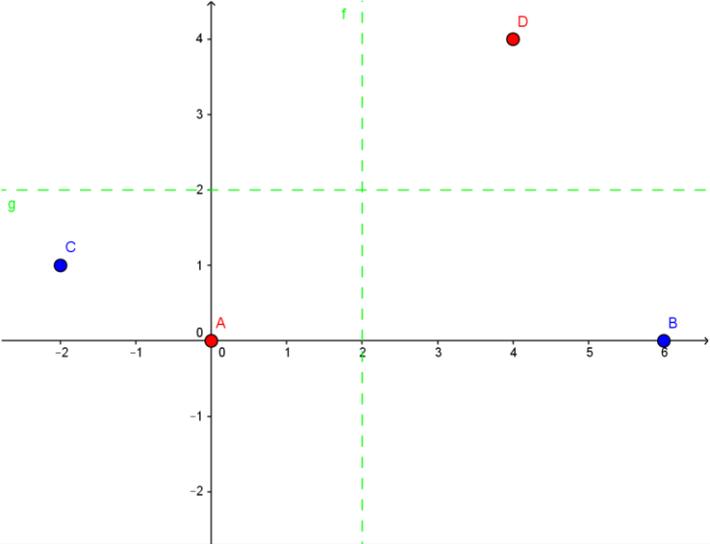
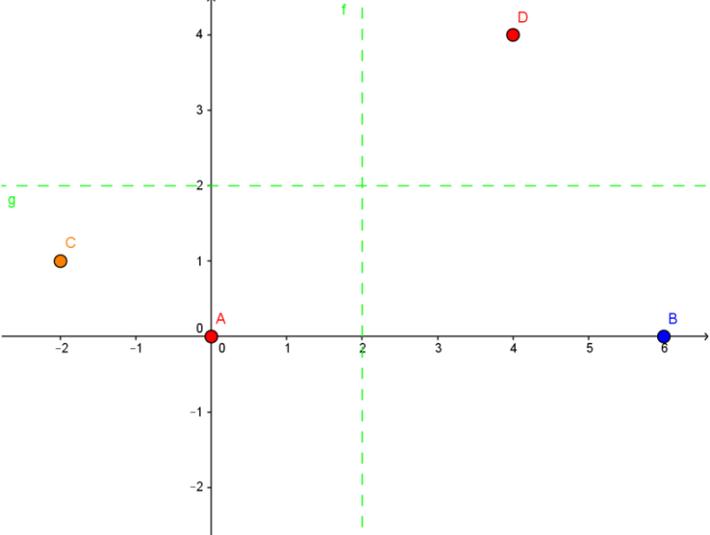
No.	Explicación	Operatoria
1.	Plantear ecuación de trabajo.	$W = F h$ $W = m g h$ $W = V \rho g h$ $W = V \rho g h$ $W = A \Delta h \rho g h$
2.	Identificar constantes.	$g = 32 \frac{ft}{s^2}$ $\rho = 62 \frac{Lb}{ft^3}$
3.	Plantear ecuación del Área.	 $A = base \times altura$ $A = base \times (10ft)$
4.	La base está compuesta por la suma entre el lado inferior del trapecio y dos segmentos de recta idénticos $b1$ que están directamente relacionados con la altura $h$ del agua.	
5.	Por medio de triángulos semejantes se establece la relación entre los segmentos $b1$ y la altura $h$ .	$\frac{b1}{2} = \frac{9-h}{4}, \quad b1 = \frac{9-h}{2}$
6.	Se sustituye el valor de la base en la ecuación del Área.	$A = \left( 2 \left( \frac{9-h}{2} \right) + 4 \right) \times (10ft) = 130 - 10h$
7.	Se sustituye los valores de las constantes y las variables en la ecuación de trabajo.	$W = (130 - 10h) \cdot \Delta h \cdot (62) \cdot (32) \cdot h$ $W = (130 - 10h) \cdot 9920 \cdot h \Delta h$ $W = 99200(13h - h^2)\Delta h$
8.	Se plantea la integral.	$W = \int_6^9 49600(7h - h^2)dh$
9.	Se obtiene la anti derivada, se valúa y se simplifica algebraicamente.	$W = 12\,052\,800$

R./

Se efectúa un trabajo total de 12,052,800 lb · ft

Tema 5. 15 puntos

No.	Explicación	Operatoria
1.	Localizar los puntos sobre la curva de la función.	 <p>A Cartesian coordinate system with x and y axes ranging from -2 to 6. The x-axis is labeled with integers from -2 to 6. The y-axis is labeled with integers from -1 to 5. Four points are plotted: A at (0, 0), B at (6, 0), C at (-2, 1), and D at (4, 4).</p>
2.	Localizar las asíntotas.	 <p>A Cartesian coordinate system with x and y axes ranging from -2 to 6. The x-axis is labeled with integers from -2 to 6. The y-axis is labeled with integers from -2 to 4. Four points are plotted: A at (0, 0), B at (6, 0), C at (-2, 1), and D at (4, 4). Two dashed green lines represent asymptotes: a vertical line labeled 'f' at x = 2 and a horizontal line labeled 'g' at y = -2.</p>

3.	Identificar Puntos Máximos y Mínimos.	 <p>A Cartesian coordinate system with x and y axes ranging from -2 to 6. The x-axis is labeled with integers from -2 to 6. The y-axis is labeled with integers from -2 to 4. Four points are plotted: A (red dot) at (0, 0), B (blue dot) at (6, 0), C (blue dot) at (-2, 1), and D (red dot) at (4, 4). A vertical dashed green line labeled 'f' is at x = 2. A horizontal dashed green line labeled 'g' is at y = -2.</p>
4.	Identificar puntos de inflexión.	 <p>A Cartesian coordinate system with x and y axes ranging from -2 to 6. The x-axis is labeled with integers from -2 to 6. The y-axis is labeled with integers from -2 to 4. Four points are plotted: A (red dot) at (0, 0), B (blue dot) at (6, 0), C (orange dot) at (-2, 1), and D (red dot) at (4, 4). A vertical dashed green line labeled 'f' is at x = 2. A horizontal dashed green line labeled 'g' is at y = -2.</p>

5.

Trazar Gráfica Aproximada.

